



**Bezirks
Jugendring**
Mittelfranken

© Landesmedienzentrum
Baden-Württemberg

**Fachtagung für Mitarbeiter*innen
der Offenen Kinder- und Jugendarbeit
in Mittelfranken**

Gaming in der Offenen Kinder- und Jugendarbeit
Dienstag, 24.10.2023, Haus des Spiels, Nürnberg

Gaming in der OKJA

Fachtagung für Mitarbeiter*innen der Offenen Kinder- und Jugendarbeit, Gemeindejugendpflege und Streetwork

Digitale Spiele und virtuelle Welten spielen eine wichtige Rolle im Alltag von Kindern und Jugendlichen. Sie ermöglichen vielfältige Erlebnisse und Lernen. Das Spielen in seinen unterschiedlichen Erscheinungsformen stärkt die Selbstwirksamkeit und ermöglicht häufig auch soziale Interaktionen. Offene Kinder- und Jugendarbeit schafft Räume und Anlässe zum digitalen Spielen und die Mitarbeiter*innen der OKJA haben die Aufgabe, Kinder und Jugendliche dabei zu begleiten. Die Tagung eignet sich für Mitarbeiter*innen der OKJA mit und ohne Vorkenntnisse der Gamingwelt.

Programm & Ablauf

09.15 Uhr	Ankommen
09.30 Uhr	Begrüßung
10.00 Uhr	Hauptvortrag
10.45 Uhr	Pause
11.00 Uhr	1. Phase Arbeitsgruppen
12.30 Uhr	Mittagspause
13.30 Uhr	2. Phase Arbeitsgruppen
15:00 Uhr	Kaffeepause
15.15 Uhr	Abschluss im Plenum
16.00 Uhr	Ende der Fachtagung

Hauptvortrag

Games for future - Digitale Spiele in der OKJA

Auf interaktive und kurzweilige Weise werden im Impulsvortrag erprobte Methoden für den Einsatz digitaler Spiele in der OKJA vorgestellt. Mit konkreten Beispielen wird aufgezeigt, wie sich Themen aus den Lebens- und Spielwelten von Heranwachsenden mit Themen in digitalen Spielen verknüpfen lassen. Neben bildungsrelevanten Inhalten wie „Haltung“, „Ethik“, „Nachhaltigkeit“ werden auch Aspekte der „digitalen Spielkultur“ behandelt. In einem „Speedrun“ werden niedrigschwellige und erprobte Beispiele und Methoden vorgestellt, die zu einer kritischen, kreativen und konstruktiven Auseinandersetzung mit digitalen Spielen und Spielenden einladen.

Jürgen Slegers arbeitet knapp 25 Jahre in der Medienpädagogik und seit über 15 Jahren als wissenschaftlicher Mitarbeiter am Institut für Medienforschung und Medienpädagogik an der TH Köln mit einem Fokus auf „Medienpädagogik in der digitalen Spielkultur“.

Inhalte der Arbeitsgruppen

Arbeitsgruppe 1: Digitale Spiele in der OKJA.

Anregungen. Ausprobieren. Austausch.

Ergänzend zu den Workshops „Faszination Gaming - Spiele praktisch erfahren“ und „Gaming-Events in der Jugendarbeit“ werden in diesem Workshop konkrete Methoden mit den Teilnehmenden ausprobiert, die für den niedrigschwelligen Einsatz in der OKJA konzipiert und ausdrücklich zur Nachahmung bestimmt sind. Der Austausch wird im Workshop nicht zu kurz kommen. Für eine spätere Umsetzung im eigenen Praxisfeld wird kaum Technik- und Gaming-Wissen benötigt. Für den Workshop genügt Neugier und Spielfreude.

Auswahl aus den Methoden und Themen: Level 1 - Mit Spielenden ins Gespräch kommen, Inklusive Gaming-Angebote in der OKJA, Free-to-play but pay-to-win, Spiele mit Haltung!, Unknown Games!, The Visit.

Jürgen Slegers, zur Person s. Hauptvortrag

Arbeitsgruppe 2: Gaming-Events in der Jugendarbeit

In dieser Arbeitsgruppe teilt Veit Hartung seine Erfahrungen aus verschiedenen Gaming-Events, die in den letzten Jahren gemeinsam mit Jugendlichen entwickelt und durchgeführt wurden. Der Input soll es vereinfachen, in der eigenen Einrichtung oder zumindest mit eigenen Jugendlichen Gaming-Events zu entwickeln und durchzuführen. Dazu werden auch verschiedene Dokumente mit den Teilnehmenden geteilt und es wird erklärt, wie diese als Vorlagen genutzt werden können. Ein besonderer Schwerpunkt liegt bei der Organisation von kompetitiven Variety-Gaming-Turnieren - also Turnieren mit vielen verschiedenen Spielen - anhand eines Praxis-Beispiels.

Veit Hartung ist Sozial- und Medienpädagoge beim Medienzentrum Parabol in Nürnberg. Zuständig ist er dort für Programmierung, Gaming und das Games&Festival. Über mehrere Jahre hat er eine Jugendgruppe bei der Organisation und Durchführung des "League of Legends"-Turniers FrankenFinals betreut.

Arbeitsgruppe 3: Faszination Gaming - Spiele praktisch erfahren

Ihr habt noch nie so richtig gespielt oder könnt mit dem Thema noch nicht so viel anfangen? Ihr möchtet euch mit anderen über die digitalen Spielwelten von Kindern und Jugendlichen austauschen? Dann seid ihr in unserem Workshop genau richtig. Gemeinsam wollen wir Spiele ausprobieren, Grundbegriffe klären und uns der Faszination von Games nähern. Paula und Sonja, Medienfachberatung für den Bezirk Mittelfranken, haben sich für euch verschiedene Spielestationen ausgedacht. Gespielt und reflektiert wird alles von sehr leichten und spaßigen Mini-Spielen auf dem iPad oder PC bis hin zu angesagten Games aus der Lebenswelt der Kinder und Jugendlichen.

Sonja Breitwieser arbeitet seit fast 20 Jahren als Medienpädagogin im Medienzentrum PARABOL. Ihre aktuellen Themenschwerpunkte sind: Medienpädagogik und e-Partizipation in der OKJA, Social Media, mobile Kommunikation, kreative Apps, Computerspielentwicklung für Kinder, künstliche Intelligenz, Fake News und Desinformation.

Paula Ludwig arbeitet im Medienzentrum PARABOL. Besondere Schwerpunkte ihrer Arbeit sind Medienpädagogik in der OKJA, Unterstützung von Stadt- und Kreisjugendringen sowie Verbänden und Vereinen, Projekte und Workshops zu Fake News und Desinformation, Computerspielentwicklung und Gaming sowie Soziale Medien und ihre Auswirkungen.

Datenschutz & Einwilligung Bild und Ton

Bei dieser Veranstaltung können Bild-, Ton- und Filmaufnahmen entstehen, die vom Bezirksjugendring Mittelfranken gespeichert und veröffentlicht werden bzw. an die Presse weitergegeben werden.

Diese Einverständniserklärung ist freiwillig und kann gegenüber dem Bezirksjugendring Mittelfranken jederzeit mit Wirkung für die Zukunft widerrufen werden. Sind die Aufnahmen im Internet verfügbar, erfolgt die Entfernung, soweit dies dem Bezirksjugendring Mittelfranken möglich ist.

Ich erkläre mich damit einverstanden, dass Bild-, Ton- und Filmaufnahmen von mir gemacht werden, die zur Dokumentation der Maßnahme und der Bewerbung von Angeboten der Jugendhilfe geeignet sind und ganz oder in bearbeiteten Ausschnitten in eigenen oder fremden Publikationen veröffentlicht werden dürfen.

- auf der Website des Bezirksjugendrings Mittelfranken und seiner Partner
- in Printmedien
- in Sozialen Netzwerken wie z.B. Facebook, Instagram, YouTube

Ich habe die Teilnahmebedingungen gelesen und bin einverstanden.

Außerdem akzeptiere ich die Datenschutzbestimmungen des Bezirksjugendrings Mittelfranken. Diese und weitere Informationen zum Datenschutz befinden sich auf der Webseite unter:

<https://www.bezirksjugendring-mittelfranken.de/de/datenschutz.php>

Ja

Vor- und Nachname (in Druckbuchstaben)

Ort, Datum, Unterschrift

Anmeldung & Teilnahme

Für die Teilnahme an der Fachtagung bitte die Anmeldung mit diesem Formular per Post an den Bezirksjugendring Mittelfranken, Gleißbühlstraße 7, 90402 Nürnberg senden oder per Mail an info@bezjr-mfr.de schicken oder unter folgendem Link anmelden:

https://www.bezirksjugendring-mittelfranken.de/de/veranstaltungen/fuer_multiplikatorinnen/fachstelle_jugendarbeit/offene_kinder_und-jugendarbeit/veranstaltungen.php

Anmeldefrist: **16.10.2023**

So wird deine Anmeldung wirksam:

- 1) Bitte überweise die Tagungsgebühr in Höhe von **20 €** unter Angabe des Stichworts „Fachtag OKJA“ und deines Namens bis zum 16.10.2023 auf das Konto des Bezirksjugendrings Mittelfranken IBAN: DE21 7605 0101 0001 4469 93.
- 2) Nach Eingang der Tagungsgebühr erhältst du eine Anmeldebestätigung an die angegebene Mailadresse.
- 3) Bei der Tagung erhältst du eine Quittung und eine Teilnahmebestätigung. Absagen: Nach der Anmeldung fällt bei unentschuldigter Nichtteilnahme bzw. Entschuldigung nach dem 16.10.2023 eine Ausfallgebühr in Höhe der Tagungsgebühr an.

Vorname _____

Name _____

Institution _____

Straße _____

PLZ und Ort _____

Telefon _____

E-Mail _____

Mittagessen: vegan vegetarisch mit Fleisch

Folgende **Arbeitsgruppen** möchte ich besuchen (**bitte zwei wählen**):

- Arbeitsgruppe 1: Digitale Spiele in der OKJA.
- Arbeitsgruppe 2: Gaming-Events in der Jugendarbeit
- Arbeitsgruppe 3: Faszination Gaming - Spiele praktisch erfahren

Was können wir noch tun, um deine Teilnahme zu ermöglichen?

Rücksichtnahme auf folgendes / Unterstützungsbedarfe:

Ort, Datum, Unterschrift

Ansprechperson für Anmeldung & organisatorische Fragen

Bezirksjugendring Mittelfranken

Aneta Reinke

Tel. 0911/23 98 09-15

aneta.reinke@bezjr-mfr.de



Veranstaltungsort

Haus des Spiels, Egidienplatz 23, 90403 Nürnberg

Tagungssprache ist deutsch.

Die Fachtagung findet in Kooperation mit dem Haus des Spiels - Museen der Stadt Nürnberg und der Medienfachberatung für den Bezirk Mittelfranken und dem Medienzentrum PARABOL statt.

Sprecher*innen der mittelfränkischen Offenen Kinder- und Jugendarbeit

Bei Fragen, Anliegen, Vorschlägen, Wünschen und Anregungen die nicht die Tagung betreffen, erreicht ihr die gewählten Sprecher*innen der OKJA hier:

Renate Fuchs – JugendKinderKultur Quibble, Augustenstr. 25, 90461 Nürnberg, 0911/8102298, r.fuchs@quibble.de

Ramona Klenk – Jugendhaus Alte Scheune, Rathausplatz4, 90513 Zirndorf, 0911/9600470, klenk@zirndorf.de

Igor Ninic – Jugendtreff Veitsbronn, Puschendorfer Str. 3, 90587 Veitsbronn, 0911/7539286, ninic@veitsbronn.de

Nicole Reiser – Kinder- und Jugendarbeit Seukendorf, Am Sportplatz, 90556 Seukendorf 0160/95823001, jugendarbeit@seukendorf.de

Michael Spiegel – Jugendpflege Süd, Jugendhaus Roßtal, Auzanceplatz 2, 90574 Roßtal, 09127/57241, m.spiegel@markt-cadolzburg.de

Foto S1. Jürgen Slegers

V.i.S.d.P.: Christian Löbel, Vorsitzender Bezirksjugendring Mittelfranken